



MİNİK KURBAĖA

- 2D İki Boyutlu Puzzle Blok
- 3D Üç Boyutlu Puzzle Blok
- Robotik Kodlama ile Matematik
- Robotik Kodlama ile Alfabe ve Anagram

MİNİK BLOKLAR

- 2D İki Boyutlu Puzzle Blok
- 3D Üç Boyutlu Puzzle Blok
- Rakip Battı
- Haydi Sıra Sende
- Hızlı Olan Kazansın

İki yeni oyun setimiz ile hem eğlenerek hem öğrenerek bireysel yada toplu grup halinde oyunlarımızın keyfini çıkarabilirsiniz.

ZEKA GELİŞİMİ KONUSUNDAKİ FAYDALARI

Zeka bireyin öğrenilen durumlardan yararlanarak yeni durumlara adapte olarak ve yeni çözüm yolları bularak kendine özgü kabiliyetler ve yetenekler bütünüdür. Buna göre Prof H.Gardner'a göre 8 çeşit zeka türü vardır.

- Sözel zeka
- Mantıksal zeka
- Görsel Zeka
- Bedensel Kinestetik Zeka
- Kişisel Zeka
- Sosyal Zeka
- Doğasal Zeka

My Mindly Toy's Yeni Nesil Zeka ve blok oyunları bireylerin zekasal gelişimlerinde yardımcı olur.

2D /3D Puzzle Blok

Oyuncuların önceden belirlediđi bir tasarımı 2 boyutlu veya 3 boyutlu olarak yazı , resim , karekter , logo yada şekil yaparak uygulamasıdır. Oyunda tek kişilik ise herhangi bir süre kısıtlaması yoktur. Grup halinde ise önce yapan kazanır yada birlikte aynı figürü uygulamak için beraberce hem eğlenip hem öğrenip hem birlikte vakit geçirebilirler.

Yapılabilecek şekiller, 2 Boyutlu logolar, doğa resimleri , yazı rakam gibi görseller ile 3 boyutlu araba, uçak , helikopter, gemi , ev , çiftlik gibi 3D nesnelere yapabilirsiniz. Parçaların nasıl kullanılacağını belirlemek tamamen kullanıcının hayal gücüne kalmıştır. Herhangi bir kısıtlama yoktur.

Yaş grubu : 3+ yaş üzeri tüm yaş gruplarında keyifle oynanabilir. Arkadaş ya da aile ile birlikte oynayabilecek güzel tasarımlar ortaya çıkarılabilir.

Robotik Kodlama ile Matematik

0 dan 9 a tüm rakamları blok parçaları ile birleştirerek rakamların sadece yazı ile değil farklı materyaller ile de yapılabileceđi olgusunu kazandırır.

Ayrıca, 5-8 yaş gruplarında basit matematiksel işlemleri (+ , - , / , x gibi basit dört işlemleri) tabla üzerinde ister tekil ister grup halinde birlikte yaparak hem eğlenirler hem de basit matematiksel kavramları öğrenebilirler. (Örnek olarak 8 + 3 , 11x2 , 16 / 4 .. gibi)

Robotik kodlama ile Alfabe ve Anagram

A dan Z ye tüm alfabe harflerini benzeterek parçalar ile yapabilirler. Ayrıca bu benzetilerek yapılan harflerden çeşitli harf ya da birleşimlerinden kelimelerde türetebilirler.

Anagram : 8 ve daha üzeri sayıdaki harfli bir kelime seçilerek bunların harfleri karıştırılarak tabla yada masa üzerine yerleştirilir. Oyuncuların bu harfler ile kelime türetmeleri sağlanması istenir. Her türetilen kelime her oyuncunun önündeki kağıda yazılarak toplam kaç harften kelime türetti ise her harf başına 1 puan kazanırlar. Her oyuncu yarışmada set başına 1 joker harf kullanabilmektedir.

En çok puanı kazanan oyunun galibi olur. 3 yada 5 set halinde oynanabilir.

Örnek Kelimeler ; Kalender , Politik , karşılamak , Potansiyel , Müşterek daha fazlasını kendiniz türetebilirsiniz.

Hızlı olan Kazansın

İki veya daha fazla oyuncu ile oynanmaktadır. Seçilen figür, şekil önceden belirlenerek o şeklin gruptaki kişilerden hangisi tarafından daha hızlı yapılmasına göre oyun setinin kazananı belirlenir. Buradaki şekiller oyun kurucunun belirlediği şekilde yapılacaktır. Oyuncuların hem el becerilerini geliştirir, hem de hafıza yeteneklerini geliştirir.

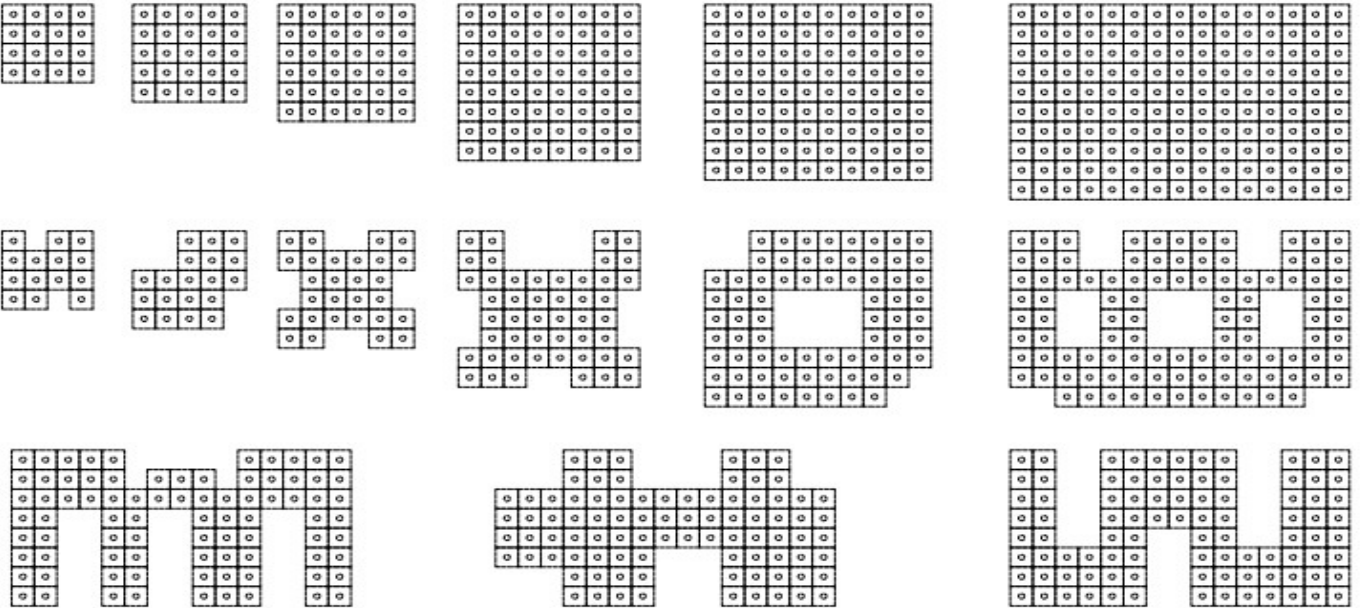
Rakip Battı

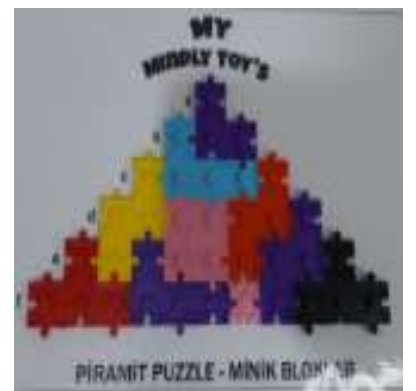
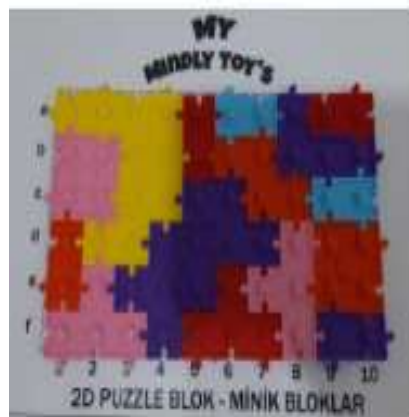
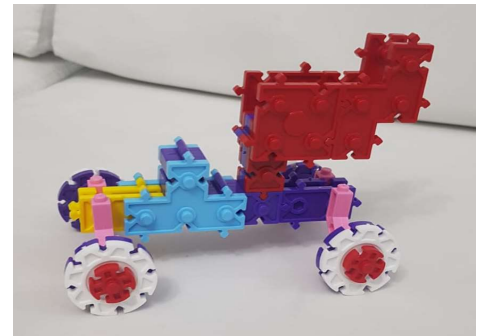
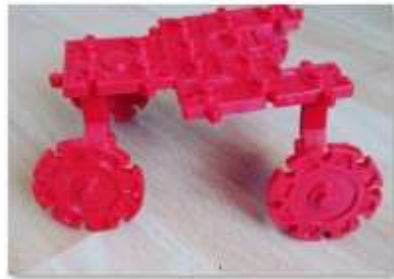
Oyun tablasında belirlenen kare miktarları içinde (Örnek 8x8) L , Z , I , Kare gibi blok parçalarının kullanılarak kutucukların doldurulması oyunudur. 2 , 3 veya 4 kişi olarak oynayabilirsiniz. Her oyuncu oyun kutusundan birer parça alarak bu seçilen kutucukları tamamlamaya çalışacaktır. Başlangıçta kutudaki parçaların aynı olanların üst üste seçilerek gruplanması tavsiye edilir. Oyunun yapısı gereği yan yana geçme sisteminde kilitler birbirlerine uymaz ise o alana joker kullanılacaktır. Her oyuncunun önünde ayrı tabla olacaktır. Bu süreçte iki tarafta karşılıklı olarak oyun kurallarına aykırı yada imkansız olmamak (parçaların kilit sisteminden kaynaklı) koşuluyla karşı rakibin tablasına 3 er tane oyun başlangıcında L, Z, T, I gibi parçalardan seçtiklerini yerleştirip oyuna başlayacaklardır. Bu oyunda ise her katta 1 joker hakkı bulunmaktadır. En hızlı ve doğru tamamlayan oyunu kazanacaktır. Dilerseniz kendinize göre de kural belirleme şansınız olacaktır.

Haydi Sıra Sende

Oyun tek bir tabla üzerinde oynanacaktır. 2 veya daha fazla kişi ile oynanabilir. Belirlenen kutucuk sayısı (8x8 gibi) üzerine ya tek sıralı yada piramit gibi çok sıralı oyun yaparak her oyuncu o tabla içine 1 er tane blok yerleştirecektir. Bu yerleştirilen blokların her oyuncunun yerleştirme süresi 10 sn ile sınırlıdır. Oyuncuların her kat başına 1 pas 1 joker hakkı bulunmaktadır. Haklarını tamamlayan elenecektir. En son doğru şekilde tamamlayan oyunu kazanır. 3 ve üzeri setler halinde oynayabilirsiniz. Bu oyunda özellikle strateji geliştirme açısından ve el becerilerini geliştirme açısından kazanımları vardır.

MİNİK BLOKLAR İÇİN YERLEŞİM ÖRNEKLERİ ;





MİNİK KURBAĞA İÇİN RAKAM VE HARF ÖRNEKLERİ

